**ByteMart**

**Informe Final de Proyecto**

**Versión 1.0**

**Historia de revisiones**

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 27/10/2024 | 1.0. | Completar documento | Cristian Ojeda |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Contenido**

[**Encabezado 1 2**](#_heading=h.sv51memi2rn4)

[**1. Mediciones de Tamaño 2**](#_heading=h.gjdgxs)

[**2. Mediciones de Esfuerzo (horas) 4**](#_heading=h.tyjcwt)

[**3. Estimaciones vs. Reales 4**](#_heading=h.17dp8vu)

[**3.2 Esfuerzo 5**](#_heading=h.26in1rg)

[**4. Desarrollo del Proyecto 6**](#_heading=h.lnxbz9)

[**Fases e Iteraciones 6**](#_heading=h.35nkun2)

[**Desviaciones ocurridas 6**](#_heading=h.1ksv4uv)

[**Riesgos ocurridos 6**](#_heading=h.44sinio)

[**Riesgos no identificados y ocurridos 6**](#_heading=h.2jxsxqh)

[**5. Evaluación 7**](#_heading=h.z337ya)

# 

# **Mediciones de Tamaño**

El proyecto ByteMart consiste de 5 fases, las cuales son: Planificación, análisis y diseño, desarrollo, QA y cierre de proyecto.

Cada una de estas fases consta de sus respectivas tareas.

**ByteMart**

Fase de Planificación.

En esta sección, el equipo de analistas y jefe de proyecto, determinan viabilidad, objetivos y requerimientos generales del proyecto.

Fase de Análisis y diseño.

En esta sección, el equipo de análisis y arquitectos, detallan los requerimientos funcionales y no funcionales, además, se diseña el producto y componentes.

Fase de Desarrollo.

En esta sección, el equipo de desarrollo se centrará en construir el proyecto y los diferentes entregables

Tamaño: 30.000 aprox de LOC (Líneas de código) promedio estimado, incluyendo todos los entregables codificables.

Fase de QA.

En la fase de QA, los ingenieros de calidad, prueban los entregables para corroborar su funcionalidad, calidad y rendimiento.

Fase de Cierre de Proyecto.

En la fase de cierre, el jefe de proyecto, junto al equipo de gestión, determinan el cumplimiento de los requerimientos del proyecto para posterior entrega de los entregables.

# **Mediciones de Esfuerzo (horas)**

1. Planificación.

Total de horas: 80 hrs.

1. Análisis y diseño.

Total de horas: 144 hrs.

1. Desarrollo.

Total de horas: 400 hrs.

1. QA.

Total de horas: 80 hrs.

1. Cierre de proyecto.

Total de horas: 56 hrs.

# **Estimaciones vs. Reales**

**3.1 Tamaño**

| Líneas de Código | |
| --- | --- |
| Actual | Estimado |
| 15.000 | 30.000 |

# **3.2 Esfuerzo**

Se mostrarán las horas trabajadas anteriormente en forma de días y semanas y meses correspondientes.

Planificación

| 10 | Días totales trabajados |
| --- | --- |
| 10 | Días trabajados, descontando los que comenzaron al mismo  tiempo |
| 2 | Total de Semanas |
| 0,5 | Total de Meses |

Análisis y diseño

| 18 | Días totales trabajados |
| --- | --- |
| 15 | Días trabajados, descontando los que comenzaron al mismo  tiempo |
| 3,6 | Total de Semanas |
| 0,8 | Total de Meses |

Desarrollo

| 50 | Días totales trabajados |
| --- | --- |
| 44 | Días trabajados, descontando los que comenzaron al mismo  tiempo |
| 10 | Total de Semanas |
| 2.3 | Total de Meses |

QA

| 18 | Días totales trabajados |
| --- | --- |
| 18 | Días trabajados, descontando los que comenzaron al mismo  tiempo |
| 3,6 | Total de Semanas |
| 0,8 | Total de Meses |

Cierre

| 7 | Días totales trabajados |
| --- | --- |
| 7 | Días trabajados, descontando los que comenzaron al mismo  tiempo |
| 1,4 | Total de Semanas |
| 0,3 | Total de Meses |

# **Desarrollo del Proyecto**

El desarrollo del proyecto fue siguiendo lo acordado en el plan de trabajo, cumpliendo con los entregables detallados.

Respecto al alcance del proyecto y de los entregables, estos fueron completados al 100%, cumpliendo con los tiempos establecidos y con el presupuesto previsto.

# **Fases e Iteraciones**

Como se puede observar en la sección de Esfuerzo, la duración de las fases es de:

- Planificación: 0,5 meses

- Análisis y diseño: 0,8 meses

- Desarrollo: 2,3 meses

- QA: 0,8 meses

- Cierre de Proyecto: 0,3 meses

Total de 4,7 meses de trabajo ,estos resultados son tomando en cuenta que se trabajaron 40 horas semanales y no 45.

# **Desviaciones ocurridas**

Las únicas desviaciones mencionables, son las ocurridas en el proceso de testeo de los entregables, ya que se encontraron fallas / vulnerabilidades. Lo que hizo que estos fueran revisados nuevamente por el equipo de desarrollo, dando solución a estos problemas antes de que se entregará el producto final.

No hubo contratiempos ni problemas de funcionamiento, rendimiento ni seguridad.

# **Riesgos ocurridos**

Problemas con la distribución de costos, agregando mucho personal en donde no se debía.

Se produjeron problemas de integración con la aplicación web y la aplicación móvil: Se implementó un proceso de integración más estricto para evitar problemas en el futuro.

# **Riesgos no identificados y ocurridos**

No se produjeron riesgos no identificados durante el desarrollo del proyecto. Todos los riesgos potenciales fueron identificados y gestionados de manera adecuada, lo que permitió que el proyecto se desarrollara según lo previsto.

# **Evaluación**

El proyecto Byte mart fue un éxito en términos de su cumplimiento de los objetivos y el alcance. El proyecto se desarrolló de acuerdo con lo especificado en el Plan de Trabajo, y los objetivos de cada una de las fases se han alcanzado.

Sin embargo, hay algunos aspectos que se podrían mejorar en el futuro. Por ejemplo, temas de presupuesto y/o personal.

En general, el proyecto ByteMart es un ejemplo de un proyecto bien ejecutado. El proyecto se desarrolló de acuerdo con lo planificado, y los objetivos se han alcanzado.

Apreciaciones

La opinión del equipo es que el proyecto ByteMart fue un éxito debido a los siguientes factores:

* Un equipo de proyecto experimentado y comprometido: El equipo de proyecto estaba formado por profesionales experimentados y comprometidos con el éxito del proyecto.
* Una buena planificación y gestión: El proyecto se planificó y gestionó de manera efectiva, modificando y arreglando errores que se encontraron, lo que permitió que se desarrollara según lo previsto.
* Una buena comunicación con los stakeholders: La comunicación con los stakeholders fue constante y efectiva.
* Cumplimiento de objetivos y alcances del proyecto.

Recomendaciones

En base a la experiencia adquirida en el desarrollo de este proyecto, se recomiendan las siguientes mejoras para proyectos futuros:

* Mantener la buena gestión para que se cumplan las líneas base de los proyectos (Alcance, Tiempo y Costo) y saber abordar los riesgos que puedan presentarse, manteniendo la calma y dando aviso de inmediato a los stakeholders, si es que alguna línea base debe modificarse.